

TOTAL
+3000枚

通常
上乗せ

JUDGEMENT
3000枚

JUDGEMENT
が表示されているゲームで
小役を引くと3000 BONUS!?



ゴラドバトル

ボーナス中の
上乗せ

あらゆる場面が
30000枚の起点

※枚数表記は払い出し ※数値は当社シミュレーション

© 2005 雨宮慶太 / Project GARO © 2006 雨宮慶太 / 東北新社・バンダイビジュアル © 2010 - 2024 雨宮慶太 / 東北新社

単◆純◆明◆快◆A◆T

究極魔戦 RUSH

純増約9.1枚×約740枚

継続率は約82.6%!!

※枚数表記は払い出し ※数値は当社シミュレーション

© 2005 雨宮慶太 / Project GARO © 2006 雨宮慶太 / 東北新社・バンダイビジュアル © 2010 - 2024 雨宮慶太 / 東北新社

ゲームフロー

ゲーム性は
パチンコ同様シンプル!!

通常ステージ



レア役or
ゲーム数から
牙狼モードを目指せ!!

2種類のCZ

トータルCZ出現率
1/156.6~1/141.1

牙狼モード



期待度 約51% (設定1)

魔界



期待度 約82% (設定1)

魔界への移行で
大チャンス!!

BONUS

20G×純増約9.1枚



どちらのボーナスでも
獲得枚数・ゲーム数は共通

小役・レア役で
SUPER GARO BONUSを抽選

BIG BONUS時の約40%で
SUPER GARO BONUS!!

SUPER GARO BONUS+CZ「金色になれ!!」

約1000枚獲得

SUPER GARO BONUS



約1000枚獲得後に
CZ「金色になれ!!」突入

AT獲得をかけたCZ

金色になれ!!



3回勝利でAT!!

AT

究極魔戒RUSH

平均
約740枚×約82.6%継続



※枚数表記は払い出し ※数値は当社シミュレーション

© 2005 雨宮慶太/Project GARO © 2006 雨宮慶太/東北新社・バンダイビジュアル © 2010 - 2024 雨宮慶太/東北新社

通常時

通常時は
レア役orゲーム数から
CZを目指せ!!

通常ステージ



超高確率中ならレア役で大チャンス!

リプレイ

共通ベル

弱レア役
弱チャンス目

強レア役
強チャンス目

低

小役別期待度

高

レア役orゲーム数からCZに突入!!

トータルCZ出現率 $1/156.6 \sim 1/141.1$

牙狼モード(前兆+CZ)

CZ中もレア役に期待

リプレイ

共通ベル

弱レア役
弱チャンス目

強レア役
強チャンス目

低 小役別期待度 高



擬似連は
継続するほど
チャンス!!



エンブレム落下で漆黒ガロSPへ!!



2D演出から漆黒ガロSP発展も!

漆黒ガロSP

期待度 約51% (設定1)



ホラー撃破でBONUS濃厚!!

ボーナス期待度約82% (設定1)

魔界(特殊CZ)

全役で抽選

小役でチャンス!
レア役で大チャンス!!



15ゲーム間の大チャンスZONE



200Gまでの当選率約45%

※設定1の数値

通常時のモードは7種類

天井ゲーム数		通常D	444G+α
通常A	999G+α	通常E	333G+α
通常B	777G+α	引き戻し	222G+α
通常C	555G+α	天国	111G+α

※数値は当社シミュレーション

BONUS

**BIG BONUSなら
SUPER GARO BONUS期待度約40%!!**

BONUS確定



どちらのボーナスでも20G×純増約9.1枚

BIG BONUS : BONUS比率は6 : 4

選べる告知方法



左順押しなら完全告知、右順押しなら告知なし

BONUS中

小役・レア役を引ければチャンス!!



BONUS中は完全自力勝負!!



SUPER GARO BONUS



**約1000枚獲得後は
CZ“金色になれ!”突入**

※枚数表記は払い出し ※数値は当社シミュレーション

© 2005 雨宮慶太 / Project GARO © 2006 雨宮慶太 / 東北新社・バンダイビジュアル © 2010 - 2024 雨宮慶太 / 東北新社

約1000枚獲得+消化後にCZ突入

SUPER GARO BONUS

消化中はCZ“金色になれ!”の勝利ストックを抽選!!

ボーナス消化中は小役以上成立で
演出発展のチャンス!!

SUPER
1000
BONUS

リプレイ

共通ベル

弱レア役
弱チャンス目

強レア役
強チャンス目

低

小役別期待度

高

告知方法は2種類

バトル告知



完全告知



レベル1



レベル2



レベル3



レベル4



低

レベルが高いほど勝利ストック獲得率UP!!

高



勝利ストック獲得!

ストックは
最大3個まで獲得可能!!

※枚数表記は払い出し ※数値は当社シミュレーション

© 2005 雨宮慶太/Project GARO © 2006 雨宮慶太/東北新社・バンダイビジュアル © 2010 - 2024 雨宮慶太/東北新社

AT獲得をかけたCZ 金色になれ!

ホラーとのバトルに3回勝てばAT突入!!



平均ホラー撃破率約50%
※勝利ストック、引き戻し込み



最終ゲームの小役成立は撃破濃厚!!



3体全て撃破すればAT獲得!!

ホラー撃破のポイントは
小役を入賞させること!!

リプレイ	共通ベル	弱レア役 弱チャンス目	強レア役 強チャンス目
小役別期待度			
低			高

※最終ゲーム以外の序列

敗北しても50ゲームの引き戻しゾーンに移行



引き戻しに成功すれば
前回バトルの
続きから開始!!



※数値は当社シミュレーション

AT 究極魔戒RUSH



金色バトル

牙狼勝利!!



上乗せ
特化ゾーン



金色ハープ

完全自力の
特化ゾーン!!

バトル
継続!!

BONUS



+10000枚

継続率 約82.6% 平均獲得枚数 約740枚 最大上乗せ枚数 約3000枚

※枚数表記は払い出し ※数値は当社シミュレーション

© 2005 雨宮慶太 / Project GARO © 2006 雨宮慶太 / 東北新社・バンダイビジュアル © 2010 - 2024 雨宮慶太 / 東北新社

金色バトル

Check 1

ゲート&VS画面



ゲートの配列に注目

赤以上選択で
チャンス



勝利期待度の数で
勝率が変化

Check 2

バトルの攻防



先制なら勝利濃厚!!



敵攻撃の種類に注目

攻撃されても
チャンスあり!!

Check 3

危機回避



文字が虹色なら
もちろん…!?



危機回避成功
なら勝利濃厚!!

ホラーの法則性

ホラー	勝利期待度	法則
ヴァイオレータ	★★	報酬赤以上
ベグル	★★	報酬緑or金
マジェンサ	★★	30%で金を選択
デモンド	★★	——
インバージュ	★★★★	翔撃JUDGEMENT移行率超UP
ゲリル	★★★★	20%で金を選択
ソニクラス	★★★★	報酬緑否定
ティガン	★★★★	報酬青or金
パピオット	★★★★	報酬青否定
ファンエレテ	★★★★	報酬赤否定
ブーケリア	★★★★	報酬赤以上の選択率UP
ヘデラ	★★★★	——
ファブリカ	★★★★★	報酬緑以上の選択率UP
チャーマ	★★★★★	翔撃JUDGEMENT移行率UP
ムラド	★★★★★	——
素体ホラー	★★★★★★	勝利濃厚

※内部的に報酬の昇格があった場合は報酬がずれる可能性あり ※格下げなし ※数値は当社シミュレーション

© 2005 雨宮慶太/Project GARO © 2006 雨宮慶太/東北新社・バンダイビジュアル © 2010 - 2024 雨宮慶太/東北新社

バトル勝利後に
突入

上乗せ特化ゾーン 陰我消滅ノ刻

停止パネルによって上乗せ期待度が変化



平均
上乗せ枚数

約**461**枚



平均
上乗せ枚数

約**664**枚



平均
上乗せ枚数

約**747**枚



平均
上乗せ枚数

約**1114**枚



平均
上乗せ枚数

約**1227**枚



平均上乗せ枚数

約**2046**枚

プレミアム上乗せで
2000枚
over!!

平均
上乗せ
枚数



平均上乗せ枚数

約**2060**枚

※平均上乗せ枚数はゴラドバトル時の獲得枚数込み ※枚数表記は払い出し ※数値は当社シミュレーション

© 2005 雨宮慶太 / Project GARO © 2006 雨宮慶太 / 東北新社・バンダイビジュアル © 2010 - 2024 雨宮慶太 / 東北新社

3000枚を掴み取れ!!

ゴラドバトル

翔撃JUDGEMENT



陰我消滅ノ刻で
500枚以下の
上乗せ時に発生の
チャンス!!

究極のヒリツキ!!

7が揃わなかった
場合に発生する
約300枚or約3000枚の
究極ジャッジ!!



30000

ゴラドに勝利で約3000枚!!



JUDGEMENT
が表示されているゲームで
小役を引くと3000 BONUS!?

※枚数表記は払い出し ※数値は当社シミュレーション

© 2005 雨宮慶太 / Project GARO © 2006 雨宮慶太 / 東北新社・バンダイビジュアル © 2010 - 2024 雨宮慶太 / 東北新社

32ゲーム間でRUSH復帰を目指せ RUSH引き戻しZONE

貴様の陰我

フリーズ発生でRUSHを引き戻し!

ルールロックでチャンス!!
レア役でチャンス!!



※数値は当社シミュレーション

© 2005 雨宮慶太 / Project GARO © 2006 雨宮慶太 / 東北新社・バンダイビジュアル © 2010 - 2024 雨宮慶太 / 東北新社

スペック性能

【型式名】L 牙狼闇を照らす者C J

基本スペック

設定	トータル CZ出現率	BONUS 確率	機械割
1	1/156.6	1/291.1	97.5%
2	1/154.6	1/283.7	98.8%
3	1/151.4	1/276.1	101.2%
4	1/148.7	1/265.8	104.6%
5	1/144.2	1/259.4	110.5%
6	1/141.1	1/256.5	114.9%

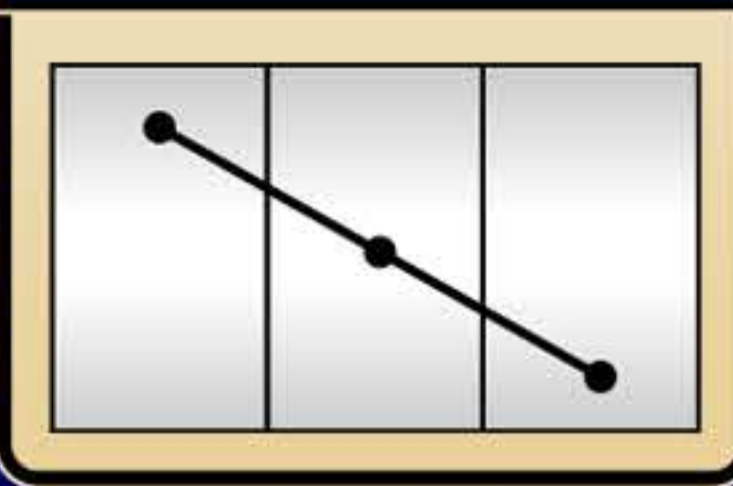
リール配列



レア役停止形 (停止形は一例・順押しorハサミ押し)

弱チェリー	強チェリー	スイカ	弱チャンス目	強チャンス目

有効ライン



※数値は当社シミュレーション