スペック・賞球数

【型式名】e牙狼12XX−MJ

大当り確率	1/349.99
液晶図柄揃い確率 ※1 ※2	1/437.49
ガロチャージ確率 ※特図1 2R大当り	1/1749.97
右打ち時実質確率	1/1
極限7500バトル突入率 ※液晶図柄揃い時	50%
魔戒CHANCE LT突入率 ※3	50%
魔戒CHANCE LT継続率	約76%
賞球数	1（ヘソ、電チュー、右下入賞口）& 5（左上・左中・左下入賞口）& 15（右・下大入賞口）
ラウンド数・カウント	2R or 10R　10カウント

液晶図柄揃い時振り分け

極限7500バトル中振り分け

魔戒CHANCE LT中振り分け

ヘソ	賞球数 1
左上入賞口	賞球数 5
左中入賞口	賞球数 5
左下入賞口	賞球数 5
右大入賞口	賞球数 15
電チュー	賞球数 1
下大入賞口	賞球数 15
右下入賞口	賞球数 1

※出玉は払い出し玉数です　※右打ち中にヘソで大当りした場合は、この限りではございません
※1 ガロチャージ（2R大当り）を除く　※2 条件装置作動確率とは異なります　※3 極限7500バトル時

©2005 雨宮慶太／Project GARO　©2006 雨宮慶太／東北新社・バンダイビジュアル　©2010 - 2020 雨宮慶太／東北新社

流牙シリーズで構成した

完全新作オリジナルストーリー

主人公
道外流牙

紅蓮獣（ぐれんじゅう）アミリとの死闘！

VS

アミリの罠により
心滅獣身と化した盟友たち

心滅ガイ

心滅ギガ

心滅ゼン

復讐を企むアミリは
「地脈」の力で完全体へ進化

BOSS
アミリ

「地脈」に異変を感じた
流牙たちは調査へ旅立つ

莉杏

リュメ

©2005 雨宮慶太／Project GARO　©2006 雨宮慶太／東北新社・バンダイビジュアル　©2010 - 2020 雨宮慶太／東北新社

C.F.O.G.

クリアフェイスオブガロ

音×光×役物が織りなす

圧倒的高揚感

©2005 雨宮慶太／Project GARO　©2006 雨宮慶太／東北新社・バンダイビジュアル　©2010 - 2020 雨宮慶太／東北新社

大当り確率
約1/349

液晶図柄揃い確率
約1/437

※ガロチャージ（2R大当り）を除く
※条件装置作動確率とは異なります

右打ち時実質確率
1/1
ループタイプ

右打ち時出玉振り分け
1500個or
7500個

※7500個は10R×5回

魔戒CHANCE LT継続率
約76%

魔戒CHANCE LT時 7500個比率
約25%

※7500個は10R×5回

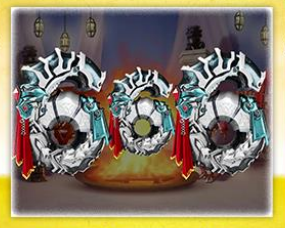
※出玉は払い出し玉数です。

©2005 雨宮慶太／Project GARO　©2006 雨宮慶太／東北新社・バンダイビジュアル　©2010 - 2020 雨宮慶太／東北新社

ゲームフロー

通常時

大当り確率
約1/349



液晶図柄揃い確率
約1/437 ※1 ※2

ガロチャージ
約1/1749
※特図1 2R大当り

1stバトル

50%
勝利:1500個

50%
敗北:1500個

極限7500バトル

右打ち時実質確率 1/1

50%
7500個+LT

1500個 通常 50%
1stバトルと合わせて
3000個獲得

魔戒CHANCE LT

継続率
約76%

約25%

7500個
+LT継続

約51%

1500個
+LT継続

約24% 1500個 通常

※出玉は払い出し玉数です ※7500個は10R×5回 ※3000個は10R×2回
※1 ガロチャージ(2R大当り)を除く ※2 条件装置作動確率とは異なります

©2005 雨宮慶太／Project GARO ©2006 雨宮慶太／東北新社・バンダイビジュアル ©2010－2020 雨宮慶太／東北新社

極限7500バトル

7500個+LT or 1500個終了

2つの告知演出から選択

牙狼剣告知

牙狼剣を押し込め!!

心大願告知

静寂から
現れるのは…?

※出玉は払い出し玉数です　※7500個は10R×5回

©2005 雨宮慶太／Project GARO　©2006 雨宮慶太／東北新社・バンダイビジュアル　©2010 - 2020 雨宮慶太／東北新社

魔戒CHANCE LT

選べる3モード搭載!!

新体感

モダンバトルモード

見る度に展開が変化する多分岐フロー

王道

クラシックバトルモード

おなじみのラウンドバトルに
7500告知ポイントを追加

瞬間決着

V.F.O.G.モード

V入賞で一発告知!?

©2005 雨宮慶太／Project GARO　©2006 雨宮慶太／東北新社・バンダイビジュアル　©2010 - 2020 雨宮慶太／東北新社

通常時演出

C.F.O.G.先読み予告

当該変動前からF.O.G.役物が完成

騎士と剣の間 背景先読み予告

牙狼SPリーチ発展濃厚

タッチ保留

保留が出現したら両面をタッチ

次回予告

おなじみの大チャンス予告

オープニング予告

画面クラッシュで発生

轟天いななき演出

轟天が保留を斬馬剣に昇格させる

Gタッチ演出

タッチした後の展開に注目

停止した牙狼図柄に応じて専用演出に発展

牙狼翔

轟天照

轟天音

©2005 雨宮慶太／Project GARO　©2006 雨宮慶太／東北新社・バンダイビジュアル　©2010 - 2020 雨宮慶太／東北新社

牙狼SPリーチ

心滅ゼン

期待度 ★★★☆☆

心滅ギガ

期待度 ★★★☆☆

心滅ガイ

期待度 ★★★★☆

雨宮SP 鵺（ぬえ）

期待度 ★★★★★

お馴染みのタイトル色チャンスアップにも注目

©2005 雨宮慶太／Project GARO　©2006 雨宮慶太／東北新社・バンダイビジュアル　©2010－2020 雨宮慶太／東北新社

通常時カスタマイズ

システム設定

オートボタン	ON	OFF	
3D演出	ON	OFF	
アタッカー入賞バイブ設定	ON	OFF	
玉貸・発射音設定	ON	OFF	
保留3・保留4 バイブ設定	保留3・保留4 バイブモード	保留4 バイブモード	OFF

通常時遊技設定

先読み信頼度設定	デフォルト	チャンス	大チャンス	激アツ	先読みなし
保留変化モード設定	牙狼剣保留・GARO保留モード	牙狼剣保留モード	GARO保留モード	デフォルト	
サンセイフラッシュ設定	多め	デフォルト	なし		
先示唆設定	アツ牙狼モード	先牙狼モード	先祝モード	OFF	
剣ブル設定	ON	OFF			

メドレー設定へ移動

終了

上下で項目
左右で値を決定

決定

先読み信頼度設定
先読み演出発生時の信頼度を設定

保留変化モード設定
保留変化演出の種類を設定

サンセイフラッシュ設定
サンセイフラッシュの頻度を設定

先示唆設定
入賞時先示唆の期待度を設定

- **アツ牙狼モード**：高信頼度牙狼SPリーチを告知
- **先牙狼モード**：牙狼SPリーチを告知
- **先祝モード**：超チャンスを告知

剣ブル設定
変動開始時剣ブル予告の頻度と信頼度がアップ

©2005 雨宮慶太／Project GARO　©2006 雨宮慶太／東北新社・バンダイビジュアル　©2010 - 2020 雨宮慶太／東北新社